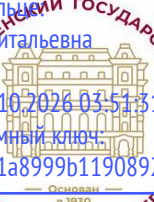


Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Щёкина Вера Михайловна
Должность: Ректор
Дата подписания: 22.10.2026 03:51:31
Уникальный программный ключ:
a2232a55157e578551a8999b119089265398947047053600575a454e577857

	МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Благовещенский государственный педагогический университет»
	ОСНОВНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА Рабочая программа дисциплины

УТВЕРЖДАЮ
Декан
физико-математического факультета
ФГБОУ ВО «БГПУ»
 Т.А. Мередилина
«24» мая 2023 г.

**Рабочая программа дисциплины
СИСТЕМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА**

Направление подготовки

**02.03.03 МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И
АДМИНИСТРИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ**

Профиль

«ТЕХНОЛОГИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

**Уровень высшего образования
БАКАЛАВРИАТ**

**Принята
на заседании кафедры информатики
и методики преподавания информатики
(протокол № 8 от «24» мая 2023 г.)**

Благовещенск 2023

СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА	3
2 УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ	4
3 СОДЕРЖАНИЕ ТЕМ (РАЗДЕЛОВ)	6
4 МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ (УКАЗАНИЯ) ДЛЯ СТУДЕНТОВ ПО ИЗУЧЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ	7
5 ПРАКТИКУМ ПО ДИСЦИПЛИНЕ	10
6 ДИДАКТИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ КОНТРОЛЯ (САМОКОНТРОЛЯ) УСВОЕННОГО МАТЕРИАЛА.....	12
7 ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ	35
В ПРОЦЕССЕ ОБУЧЕНИЯ	35
8 ОСОБЕННОСТИ ИЗУЧЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ ИНВАЛИДАМИ И ЛИЦАМИ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ	35
9 СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ И ИНФОРМАЦИОННЫХ РЕСУРСОВ	35
10 МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА	36
11 ЛИСТ ИЗМЕНЕНИЙ И ДОПОЛНЕНИЙ	37

1 ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

1.1 Цель дисциплины: формирование у студентов представления о ключевых направлениях исследований в области искусственного интеллекта, практических методах реализации ключевых алгоритмов в области логического, структурного, эволюционного подходов к разработке систем искусственного интеллекта.

1.2 Место дисциплины в структуре ООП: Дисциплина «Системы искусственного интеллекта» относится к дисциплинам части, формируемой участниками образовательных отношений, блока Б1 (Б1.В.10). Для освоения дисциплины «Системы искусственного интеллекта» используются знания и навыки, сформированные в процессе изучения дисциплин: «Программирование», «Структуры и алгоритмы компьютерной обработки данных», «Информационные технологии».

1.3 Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций: ОПК-3, ПК-5, ПК-8.

- **ОПК-3.** Способен понимать и применять современные информационные технологии, в том числе отечественные, при создании программных продуктов и программных комплексов различного назначения, **индикаторами** достижения которой является:

- ОПК-3.1 – **знать** основные положения и концепции прикладного и системного программирования, архитектуры компьютеров и сетей (в том числе и глобальных), современные языки программирования, технологии создания и эксплуатации программных продуктов и программных комплексов;

- ОПК-3.2 – **уметь** использовать их в профессиональной деятельности;

- ОПК-3.3 – **иметь практические навыки** разработки программного обеспечения.

- **ПК-5.** Способен использовать основные методы и средства автоматизации проектирования, реализации, испытаний и оценки качества при создании конкурентоспособного программного продукта и программных комплексов, а также способен использовать методы и средства автоматизации, связанные с сопровождением, администрированием и модернизацией программных продуктов и программных комплексов., **индикаторами** достижения которой является:

- ПК-5.1 – **знать** современные приемы работы с инструментальными средствами, поддерживающими создание программных продуктов и программных комплексов, их сопровождения и администрирования;

- ПК-5.2 – **уметь** использовать подобные инструментальные средства в практической деятельности;

- ПК-5.3 – **иметь практический опыт** применения подобных инструментальных средств.

- **ПК-8.** Способен использовать современные методы разработки и реализации конкретных алгоритмов математических моделей на базе языков программирования и пакетов прикладных программ моделирования, **индикаторами** достижения которой является:

- ПК-8.1 – **знает** современные методы разработки и реализации алгоритмов математических моделей на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования.

- ПК-8.2 – **умеет** разрабатывать и реализовывать алгоритмы математических моделей на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования.

- ПК-8.3 – **имеет практический опыт** разработки и реализации алгоритмов их на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования.

1.4 Перечень планируемых результатов обучения. В результате изучения дисциплины студент должен

знать:

- основные направления исследований в области искусственного интеллекта;
- Исторически значимые архитектуры нейророботных сетей;
- Способы оптимизации поиска решения методами с биологической и физической мотивацией;
- Способы представления знаний и логического вывода;

уметь:

- реализовывать программно основные архитектуры нейророботных сетей;
- применять генетические алгоритмы для решения широкого круга задач;
- проектировать и реализовывать простые статические экспертные системы;

владеть:

- Базовыми алгоритмами и техниками решения слабоформализованных задач.

1.5 Общая трудоемкость дисциплины «Системы искусственного интеллекта» составляет 6 зачетных единиц (далее – ЗЕ) (216 часов).

Программа предусматривает изучение материала на лекциях и практических занятиях. Предусмотрена самостоятельная работа студентов по темам и разделам. Проверка знаний осуществляется фронтально, индивидуально.

1.6 Объем дисциплины и виды учебной деятельности

Объем дисциплины и виды учебной деятельности (очная форма обучения)

Вид учебной работы	Всего часов	Семестр 7	Семестр8
Общая трудоемкость	216	108	108
Аудиторные занятия	90	46	44
Лекции	36	18	18
Лабораторные работы	54	28	26
Самостоятельная работа	90	62	28
Вид итогового контроля	36	зачет	экзамен

2 УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

2.1 Очная форма обучения

Учебно-тематический план

№	Наименование тем (разделов)	Всего часов	Аудиторные занятия		Самостоя- тельная ра- бота
			Лекции	Лабораторные работы	
Семестр 7					
1.	Направления исследований искусственного интеллекта	14	4		10

2.	Перцептрон Розенблатта	36	6	10	20
3.	Сети Хопфилда	34	4	10	20
4.	Сети Хэмминга	24	4	8	12
	Итого за семестр:	108	18	28	62
Семестр 8					
5.	Сети встречного распространения	16	4	4	8
6.	Когнитрон и неокогнитрон	20	4	8	8
7.	Генетические алгоритмы	20	4	8	8
8.	Искусственная жизнь	10	4	4	2
9.	Экспертные системы	6	2	2	2
	Итого за семестр:	72	18	26	28
	Экзамен	36			
	ИТОГО	216	36	54	90

Интерактивное обучение по дисциплине

№	Наименование тем (разделов)	Вид занятия	Форма интерактивного занятия	Кол-во часов
Семестр 7				
1.	Направления исследований искусственного интеллекта	Лк	Лекция-дискуссия	2
2.	Когнитрон и неокогнитрон	Лк	Проблемная лекция	2
3.	Генетические алгоритмы	Лк	Проблемная лекция	2
4.	Искусственная жизнь	Лк	Проблемная лекция	4
5.	Экспертные системы	Лк	Проблемная лекция	2
Семестр 8				
6.	Перцептрон Розенблатта	Лб	Проблемная лабораторная работа	4
7.	Сети Хопфилда	Лб	Проблемная лабораторная работа	4

8.	Сети встречного распространения	Лб	Проблемная лабораторная работа	4
9.	Когнитрон и неоконитрон	Лб	Проблемная лабораторная работа	4
10.	Экспертные системы	Лб	Проблемная лабораторная работа	2
ИТОГО				30

3 СОДЕРЖАНИЕ ТЕМ (РАЗДЕЛОВ)

Тема 1. Направления исследований искусственного интеллекта.

Исторически сформировавшиеся подходы к построению систем искусственного интеллекта: логический, структурный, эволюционный.

Тема 2. Перцептрон Розенблатта.

Устройство биологического нейрона. Назначение и архитектура перцептрона. Алгоритм обучения однослойного перцептрона. Алгоритм обучения многослойного перцептрона. Программная реализация перцептрона, обучение базовым логическим функциям, функции «исключающее Или», распознавание цифр и букв.

Тема 3. Сети Хопфилда.

Назначение и архитектура сети Хопфилда. Принципы локального обучения нейронов. Восстановление поврежденных и зашумленных образов. Алгоритм ассоциативного запоминания образов. Программная реализация алгоритма запоминания и восстановления образов.

Тема 4. Сети Хэмминга.

Архитектура и назначение сети Хэмминга. Обучение и распознавание образа. Применение совместно с сетью Хопфилда.

Тема 5. Сети встречного распространения.

Архитектура самоорганизующейся карты Кохонена и звезды Гроссберга, объединенных в сеть встречного распространения. Обучение и распознавание образов. Программная реализация.

Тема 6. Когнитрон и неоконитрон.

Архитектура Когнитрона Фукушимы, возможности сети. Инвариантное распознавание образов. Неоконитрон как развитие и усложнение когнитрона. Программная реализация когнитрона, обучение когнитрона.

Тема 7. Генетические алгоритмы.

Эволюционный подход в технологиях искусственного интеллекта. Джон Холланд и генетические алгоритмы. Оптимизация поиска решения и метод грубой силы. Методы отбора популяции методом элит и рулетки. Программная реализация генетического алгоритма.

Тема 8. Искусственная жизнь.

Синтетическая этология. Модель биологической системы. Аспекты моделирования жизни.

Тема 9. Экспертные системы.

Логический подход в искусственном интеллекте. Задачи когнитологии. Возможность решения задачи методами когнитологии. Структура экспертной системы. Этапы проектирования экспертной системы. Специалисты, необходимые для разработки экспертной системы. Инструментальные средства и их классификация.

4 МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ (УКАЗАНИЯ) ДЛЯ СТУДЕНТОВ ПО ИЗУЧЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1 Общие методические рекомендации

В ходе изучения дисциплины достигается освоение студентами теории и практики разработки интеллектуальных информационных систем, формируется представление и навык реализации на современном языке программирования наиболее актуальных алгоритмов искусственного интеллекта.

Представленные материалы призваны организовать процесс изучения дисциплины «Системы искусственного интеллекта».

Список литературы позволяет использовать материалы как для подготовки к лабораторным работам, так и для организации самостоятельной подготовки, а также расширения представлений о направлениях исследований, так или иначе связанных с дисциплиной.

4.2 Методические рекомендации по подготовке к лекциям

Приступая к изучению дисциплины «Системы искусственного интеллекта», студент должен иметь представление о ключевых направлениях исследований в области искусственного интеллекта, о междисциплинарных взаимосвязях и практическом применении получаемых в рамках дисциплины знаний.

Самостоятельная подготовка к лекциям происходит до посещения занятий путем чтения рекомендованной литературы и выполнения задач, полученных на практических занятиях. Выполнение многих задач требует больше времени, чем отведено для работы в аудиториях университета.

Посещение лекции и активное участие в интерактивных формах обучения является еще одной формой самостоятельной работы студента. Конспектирование ключевых мыслей и программного кода не является обязательным компонентом такой работы, но рекомендуется, так как повышает эффективность выполнения заданий в ходе практических занятий.

Важной частью самостоятельной работы является периодическое повторение пройденного материала, что способствует более глубокому усвоению знаний и упрощает продвижение по пути освоения последующих тем.

4.3 Методические рекомендации по подготовке к лабораторным занятиям

Целью лабораторных занятий является закрепление теоретического материала лекций и выработка умения использования информационных и других ресурсов, предоставляемых университетом.

Подготовка к лабораторным работам предполагает изучение теоретического материала по указанной теме, с использованием конспектов лекций и дополнительной литературы. При необходимости можно обращаться за консультацией к преподавателю.

В процессе подготовки к занятиям рекомендуется взаимное обсуждение материала, во время которого закрепляются знания, а также приобретает практика в изложении и разъяснении полученных знаний, развивается речь.

В случае появления каких-либо вопросов следует обращаться к преподавателю в часы его консультаций.

Для проведения практических занятий используются компьютеры, оснащенные ОС Windows XP и выше, ОС Linux, Java Development Kit, NetBeans, система электронного образования университета. Возможно использование проектора или интерактивной доски.

4.4 Методические рекомендации к самостоятельной работе студентов

Самостоятельная работа студентов при изучении дисциплины «Системы искусственного интеллекта» организуется с целью формирования профессиональных компетенций, понимаемых как способность применять знания, умения и личностные качества для успешной деятельности в определенной области, в том числе:

- формирования умений по поиску и использованию различных источников информации;
- качественного освоения и систематизации полученных теоретических знаний, их углубления и расширения по применению на уровне межпредметных связей;
- формирования умения применять полученные знания на практике;
- развития познавательных способностей студентов, формирования самостоятельности мышления;
- развития активности, творческой инициативы, самостоятельности, ответственности и организованности;
- формирования способностей к саморазвитию;

В ходе изучения дисциплины «Системы искусственного интеллекта» предлагается выполнить различные виды самостоятельной работы:

- выполнение индивидуальных заданий лабораторных работ;
- подготовка к аудиторным занятиям;
- изучение отдельных тем (вопросов) дисциплины в соответствии с учебно-тематическим планом, составление конспектов;
- подготовка ко всем видам контрольных испытаний.

В методических указаниях излагается порядок выполнения лабораторных работ. При выполнении работ используются Java Development Kit, NetBeans.

К зачету по лабораторной работе предъявляется архивный файл NetBeans-проекта, сохраненный в своем личном кабинете В СЭО БГПУ.

4.5 Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине:

1. Оценочные средства.
2. Задания.
3. Список тем для собеседования на экзамене.
4. Список литературы и информационных ресурсов.

Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студентов по дисциплине

№	Наименование раздела (темы)	Формы/виды самостоятельной работы	Количество часов, в соответствии с учебно-тематическим планом
1.	Направления исследований искусственного интеллекта	Проработка теоретического материала по конспектам лекций	8
2.	Перцептрон Розенблатта	Проработка теоретического материала по конспектам лекций. Решение задач.	10

		Подготовка отчетов о выполнении лабораторных работ	
3.	Сети Хопфилда	Проработка теоретического материала по конспектам лекций. Решение задач. Подготовка отчетов о выполнении лабораторных работ	10
4.	Сети Хэмминга	Проработка теоретического материала по конспектам лекций. Решение задач. Подготовка отчетов о выполнении лабораторных работ	10
5.	Сети встречного распространения	Проработка теоретического материала по конспектам лекций. Решение задач. Подготовка отчетов о выполнении лабораторных работ	10
6.	Когнитрон и неокогнитрон	Проработка теоретического материала по конспектам лекций. Решение задач. Подготовка отчетов о выполнении лабораторных работ	10
7.	Генетические алгоритмы	Проработка теоретического материала по конспектам лекций. Решение задач. Подготовка отчетов о выполнении лабораторных работ	10
8.	Искусственная жизнь	Проработка теоретического материала по конспектам лекций	10
9.	Экспертные системы	Проработка теоретического материала по конспектам лекций. Решение задач. Подготовка отчетов о выполнении лабораторных работ	12
	ИТОГО		90

5 ПРАКТИКУМ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

5.1 Перечень лабораторных работ

Тема 1. Реализация однослойного однопейронного перцептрона и обучение его трем логическим функциям «И», «ИЛИ», «НЕ»

Содержание

Программная реализация архитектуры однопейронного перцептрона в ходе лабораторной работы. Последовательное обучение запрограммированной структуры на таблицах истинности логических функций до положительного результата.

Литература:

1. Джонс М.Т. Программирование искусственного интеллекта в приложениях. – М.: ДМК Пресс, 2011. – 312 с.
2. Ягелло А.А. Основы искусственного интеллекта : учебно-метод. пособие для студ. вузов / А. А. Ягелло ; М-во образования и науки Рос. Федерации. – Благовещенск : Изд-во БГПУ, 2010. – 53 с.

Тема 2. Реализация двуслойного перцептрона и обучение его составной логической функции «Исключающее ИЛИ»

Содержание

Программная реализация архитектуры многослойного перцептрона в ходе лабораторной работы. Последовательное обучение запрограммированной структуры на таблицах истинности логических функции «Исключающее ИЛИ» до положительного результата.

Литература:

1. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.

Тема 3. Реализация сети Хопфилда

Содержание

Реализация архитектуры сети Хопфилда на языке программирования Java в ходе выполнения лабораторной работы. Обучение сети нескольким образам букв и цифр. Демонстрация восстановления исходных образов из поврежденных.

Литература:

1. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.
2. Рыбина Г.В. Основы построения интеллектуальных систем: учеб. пособие для студ. вузов / Г. В. Рыбина. – М.: Финансы и статистика: ИНФРА-М, 2010. – 430 с.

Тема 4. Сеть Хэмминга

Содержание

Дополнение сети Хопфилда возможностью распознавания образа с помощью сети Хэмминга. Реализация архитектуры сети на языке программирования Java и ее отдельное обучение в ходе выполнения лабораторной работы.

Литература:

1. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.
2. Гаскаров, Д.В. Интеллектуальные информационные системы : учебник для студ. вузов / Д. В. Гаскаров. – М. : Высш. шк., 2003. – 430,[1] с.

Тема 5. Сети встречного распространения

Содержание

Реализация архитектуры самоорганизующейся карты Кохонена на языке программирования Java, ее обучение распознаванию произвольного числа образов. Реализация звезды Гроссберга, ее интеграция в сеть встречного распространения с картой Кохонена в ходе выполнения лабораторной работы.

Литература:

1. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.
2. Гаскаров, Д.В. Интеллектуальные информационные системы: учебник для студ. вузов / Д. В. Гаскаров. – М.: Высш. шк., 2003. – 430,[1] с.

Тема 6. Когнитрон и неокогнитрон

Содержание

Реализация когнитрона на языке программирования Java в качестве лабораторной работы. Обучение без учителя распознаванию произвольных графических образов (буквы, цифры).

Литература:

1. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.
2. Гаскаров, Д.В. Интеллектуальные информационные системы : учебник для студ. вузов / Д. В. Гаскаров. – М. : Высш. шк., 2003. – 430,[1] с.

Тема 7. Генетические алгоритмы

Содержание

Реализация алгоритма с методом элит в качестве средства отбора хромосом на языке программирования Java в качестве выполнения лабораторной работы. Реализация алгоритма с методом рулетки в качестве средства отбора хромосом. Обучение нейросети с помощью генетического алгоритма. Поиск кратчайшего пути с помощью генетического алгоритма.

Литература:

1. Джонс М.Т. Программирование искусственного интеллекта в приложениях. – М.: ДМК Пресс, 2011. – 312 с.
2. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.

Тема 8. Искусственная жизнь

Содержание

Реализация модели пищевой цепочки Хищник-Травоядное-Растение. Разработка контроллера в виде нейросети для хищников и травоядных на языке программирования Java. Реализация графического интерфейса, репрезентирующего пошаговое взаимодействие агентов в модели пищевой цепочки в качестве завершения лабораторной работы.

Литература:

1. Джонс М.Т. Программирование искусственного интеллекта в приложениях. – М.: ДМК Пресс, 2011. – 312 с.
2. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.

Тема 9. Экспертные системы

Содержание

Написание простой статической продукционной экспертной системы диагностического типа с использованием диалекта языка Пролог tuProlog (2P) и Java в качестве выполнения лабораторной работы.

Литература:

1. Гаскаров, Д.В. Интеллектуальные информационные системы: учебник для студ. вузов / Д. В. Гаскаров. – М.: Высш. шк., 2003. – 430,[1] с.
2. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.
3. Нейлор К. Как построить свою экспертную систему. – М.: Энергоатомиздат, 1991. – 286 с.

Тема 1. Реализация двуслойного перцептрона и обучение его составной логической функции «Исключающее ИЛИ»

Содержание

Программная реализация архитектуры многослойного перцептрона в ходе лабораторной работы. Последовательное обучение запрограммированной структуры на таблицах истинности логических функции «Исключающее ИЛИ» до положительного результата.

Литература:

1. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.

Тема 2. Реализация сети Хопфилда

Содержание

Реализация архитектуры сети Хопфилда на языке программирования Java в ходе выполнения лабораторной работы. Обучение сети нескольким образам букв и цифр. Демонстрация восстановления исходных образов из поврежденных.

Литература:

1. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.

2. Рыбина Г.В. Основы построения интеллектуальных систем: учеб. пособие для студ. вузов / Г. В. Рыбина. – М.: Финансы и статистика: ИНФРА-М, 2010. – 430 с.

Тема 3. Генетические алгоритмы

Содержание

Реализация алгоритма с методом элит в качестве средства отбора хромосом на языке программирования Java в качестве выполнения лабораторной работы. Реализация алгоритма с методом рулетки в качестве средства отбора хромосом. Обучение нейросети с помощью генетического алгоритма. Поиск кратчайшего пути с помощью генетического алгоритма.

Литература:

1. Джонс М.Т. Программирование искусственного интеллекта в приложениях. – М.: ДМК Пресс, 2011. – 312 с.

2. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. – М.: Финансы и статистика, 2004. – 344 с.

6 ДИДАКТИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ КОНТРОЛЯ (САМОКОНТРОЛЯ) УСВОЕННОГО МАТЕРИАЛА

6.1 Оценочные средства, показатели и критерии оценивания компетенций

Индекс компетенции	Оценочное средство	Показатели оценивания	Критерии оценивания сформированности компетенций
ОПК-3, ПК-5, ПК-8	Собеседование	Низкий (неудовлетворительно)	Студент отвечает неправильно, нечетко и неубедительно, дает неверные формулировки, в ответе отсутствует какое-либо представление о вопросе
		Пороговый (удовлетворительно)	Студент отвечает неконкретно, слабо аргументировано и не убедительно, хотя и имеется какое-то представление о вопросе
		Базовый (хорошо)	Студент отвечает в целом правильно, но недостаточно полно, четко и убедительно
		Высокий (отлично)	Ставится, если продемонстрированы знание вопроса и самостоятельность мышления, ответ соответствует требованиям правильности, полноты и аргументированности.
ОПК-3, ПК-5, ПК-8	Разноуровневые задачи и задания	Низкий (неудовлетворительно)	Ответ студенту не зачитывается если: • Задание выполнено менее, чем на половину; • Студент обнаруживает незнание большей части соответствующего материала, допускает ошибки в формулировке определений и правил, искажающие их смысл, беспорядочно излагает материал.
		Пороговый (удовлетворительно)	Задание выполнено более, чем на половину. Студент обнаруживает знание и

			понимание основных положений задания, но: • Излагает материал неполно и допускает неточности в определении понятий; • Не умеет достаточно глубоко и доказательно обосновать свои суждения и привести свои примеры; • Излагает материал непоследовательно и допускает ошибки в языковом оформлении излагаемого.
		Базовый (хорошо)	Задание в основном выполнено. Ответы правильные, но: • В ответе допущены малозначительные ошибки и недостаточно полно раскрыто содержание вопроса; • Не приведены иллюстрирующие примеры, недостаточно чётко выражено обобщающее мнение студента; • Допущено 1-2 недочета в последовательности и языковом оформлении излагаемого.
		Высокий (отлично)	Задание выполнено в максимальном объеме. Ответы полные и правильные. • Студент полно излагает материал, дает правильное определение основных понятий; • Обнаруживает понимание материала, может обосновать свои суждения, применить знания на практике, привести необходимые примеры; • Излагает материал последовательно и правильно с точки зрения норм литературного языка.

6.2 Промежуточная аттестация студентов по дисциплине

Промежуточная аттестация является проверкой всех знаний, навыков и умений студентов, приобретённых в процессе изучения дисциплины. Формой промежуточной аттестации по дисциплине является экзамен.

Для оценивания результатов освоения дисциплины применяется следующие критерии оценивания.

Критерии оценивания ответа студента на зачете

Оценка «зачтено» выставляется студенту, который

- прочно усвоил предусмотренный программный материал;
- правильно, аргументировано ответил на все вопросы, с приведением примеров;

- показал глубокие систематизированные знания, владеет приемами рассуждения и сопоставляет материал из разных источников: теорию связывает с практикой, другими темами данного курса, других изучаемых предметов;

Оценка «не зачтено» выставляется студенту, который

- ответил менее 61% от объема содержания вопросов, приведенных в зачетном билете, и не ответил на дополнительные вопросы или вообще не ответил на вопросы билета;
- не может ответить на дополнительные вопросы, предложенные преподавателем.

Критерии оценивания устного ответа на экзамене

Оценка 5 (отлично) ставится, если:

- полно раскрыто содержание вопросов в объеме программы и рекомендованной литературы;
- четко и правильно даны определения и раскрыто содержание концептуальных понятий, закономерностей, корректно использованы научные термины;
- для доказательства использованы различные теоретические знания, выводы из наблюдений и опытов;
- ответ самостоятельный, исчерпывающий, без наводящих дополнительных вопросов, с опорой на знания, приобретенные в процессе специализации по выбранному направлению информатики.

Оценка 4 (хорошо) ставится, если:

- раскрыто основное содержание вопросов;
- в основном правильно даны определения понятий и использованы научные термины;
- ответ самостоятельный;
- определения понятий неполные, допущены нарушения последовательности изложения, небольшие неточности при использовании научных терминов или в выводах и обобщениях, исправляемые по дополнительным вопросам экзаменаторов.

Оценка 3 (удовлетворительно) ставится, если:

- усвоено основное содержание учебного материала, но изложено фрагментарно, не всегда последовательно;
- определение понятий недостаточно четкое; не использованы в качестве доказательства выводы из наблюдений и опытов или допущены ошибки при их изложении;
- допущены ошибки и неточности в использовании научной терминологии, определении понятий.

Оценка 2 (неудовлетворительно) ставится, если:

- ответ неправильный, не раскрыто основное содержание программного материала;
- не даны ответы на вспомогательные вопросы экзаменаторов;
- допущены грубые ошибки в определении понятий, при использовании терминологии.

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки результатов освоения дисциплины

Перечень примерных контрольных вопросов и заданий для собеседования

1. В чем отличие логического подхода от структурного и эволюционного?
2. Каковы возможности однослойного перцептрона?
3. В чем заключается проблема линейной делимости?
4. Какие существуют активационные функции в моделях нейронов?
5. Каков принцип работы алгоритма обратного распространения ошибки?
6. Что такое обучение с учителем и без учителя?

7. Принцип локального обучения.
8. Как рассчитывается ошибка на выходе перцептрона?
9. Что такое ассоциативная память?
10. Как добиться конкуренции фона и объекта при восстановлении объекта с помощью сети Хопфилда?
11. Можно ли использовать различные архитектуры нейросетей совместно и какие преимущества можно из этого получить?
12. Что такое инвариантное распознавание?
13. Каковы движущие силы эволюции по мнению Ламарка и Дарвина?
14. Принципы Ламарка в генетических алгоритмах, в каких ситуациях лучше применять их, а не принципы Дарвина?
15. В чем опасность метода элит при отборе хромосом в генетических алгоритмах?
16. В чем недостатки метода рулетки при отборе хромосом в генетических алгоритмах?
17. Что представляет собой проблема эпистазиса при рекомбинации генетического материала?
18. Какие задачи можно решать с помощью генетических алгоритмов и для каких задач это имеет практический смысл?
19. Какие практические применения можно найти исследованиям в области искусственной жизни?
20. Какие типы задач следует решать методами когнитологии?
21. В каких направлениях могут развиваться экспертные системы как вид программного обеспечения?
22. Какой специалист является «бутылочным горлышком» в производстве экспертных систем?
23. Какие инструментальные средства предпочтительны для разработки статических продукционных поверхностных экспертных систем?
24. Каковы перспективы развития идеи мультиагентных систем?
25. Какие задачи кроме поиска кратчайшего пути можно сформулировать для алгоритма муравья?

Задачи

1. Создать однейронный перцептрон и обучить его трем базовым логическим функциям.
2. Создать двуслойный перцептрон и обучить его «исключающему ИЛИ».
3. Обучить перцептрон произвольной конфигурации распознаванию всех арабских цифр.
4. Обучить сеть Хопфилда восстановлению нескольких букв русского алфавита.
5. Добавить к сети Хопфилда, восстанавливающей буквы русского алфавита, сеть Хэмминга, которая будет решать проблему распознавания восстановленного образа.
6. Реализовать сеть встречного распространения, обучить распознаванию арабских цифр. Сравнить с эффективностью распознавания предыдущих реализованных архитектур.
7. Реализовать Когнитрон Фукушимы. Обучить распознаванию арабских цифр.
8. Реализовать генетический алгоритм для максимизации произвольно выбранной функции.
9. Реализовать генетический алгоритм для обучения перцептрона.
10. Реализовать модель пищевой цепочки.
11. Реализовать простую экспертную систему диагностического типа: выбор товара, диагностика неполадок и заболеваний, выбор рецепта для приготовления блюда на основе имеющихся ингредиентов.
12. Реализовать алгоритм муравья для решения задачи коммивояжера.

6.3 ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОВЕРКИ УРОВНЯ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ ОПК-3, ПК-5, ПК-8

Тесты содержат следующие типы заданий

Тип задания	№ задания	Вес задания (балл)	Результат оценивания (баллы, полученные за выполнение задания / характеристика правильности ответа)
задания закрытого типа с выбором одного правильного (1 из 4)	1, 2, 3	1 балл	1 б - полное правильное соответствие; 0 б - остальные случаи
задания закрытого типа с выбором одного правильного ответа по схеме: «верно»/ «неверно»	4, 5	1 балл	1 б - полное правильное соответствие; 0 б - остальные случаи
задания закрытого типа с выбором нескольких правильных ответов (3 из 6)	6, 7	2 балла	2 б – полное правильное соответствие (последовательность вариантов ответа может быть любой); 1 б – если допущена одна ошибка / ответ правильный, но не полный; 0 б – остальные случаи
задания закрытого типа на установление соответствия (4 на 4)	8, 9	2 балла	2 б – полное правильное соответствие; 1 б – если допущена одна ошибка / ответ правильный, но не полный; 0 б – остальные случаи
задание закрытого типа на установление последовательности	10, 11	2 балла	2 б – полное правильное соответствие; 1 б – если допущена одна ошибка / ответ правильный, но не полный; 0 б – остальные случаи
задания открытого типа с кратким ответом	12, 13	3 балла	3 б – полное правильное соответствие; 0 б – остальные случаи.
задания открытого типа с развернутым ответом	14, 15	5 баллов	5 б – полное правильное соответствие; если допущена одна ошибка/неточность / ответ правильный, но не полный - 3 балла; если допущено более одной ошибки / ответ неправильный / ответ отсутствует – 0 баллов

Формируемая компетенция	Индикаторы сформированности компетенции
ОПК-3. Способен понимать и применять современные информационные технологии, в том числе отечественные, при создании программных продуктов и программных комплексов различного назначения	ОПК-3.1 – знать основные положения и концепции прикладного и системного программирования, архитектуры компьютеров и сетей (в том числе и глобальных), современные языки программирования, технологии создания и эксплуатации программных продуктов и программных комплексов; ОПК-3.2 – уметь использовать их в профессиональной деятельности;

	ОПК-3.3 – иметь практические навыки разработки программного обеспечения.
--	---

Задание 1

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: какой из перечисленных подходов к искусственному интеллекту основывается на использовании формальных логических правил и продукционных систем?

1. нейросетевой подход
2. эволюционный подход
3. логический подход
4. статистический подход

Ответ: 3

Задание 2

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Какая из перечисленных технологий является отечественной разработкой в области искусственного интеллекта?

1. TensorFlow
2. PyTorch
3. Яндекс.Нейро
4. Keras

Ответ: 3

Задание 3

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Какой принцип объектно-ориентированного программирования позволяет создавать новые классы на основе существующих, наследуя их свойства и поведение?

1. инкапсуляция
2. полиморфизм
3. абстракция
4. наследование

Ответ: 4

Задание 4

Верно ли следующее утверждение? В языке Java класс может наследовать функциональность сразу от нескольких родительских классов.

Ответ: неверно

Задание 5

Верно ли следующее утверждение? Экспертные системы используют продукционные правила вида "ЕСЛИ условие, ТО действие" для представления знаний.

Ответ: верно

Задание 6

Внимательно прочитайте задание и укажите три правильных варианта ответа: какие из перечисленных технологий используются для создания веб-приложений на Java?

1. Spring Boot
2. Hibernate
3. AWT
4. JSP (JavaServer Pages)
5. Swing
6. Servlet API

Ответ: 1,4,6

Задание 7

Внимательно прочитайте задание и укажите три правильных варианта ответа: какие из перечисленных подходов характерны для функционального программирования?

1. иммутабельность данных
2. использование побочных эффектов
3. функции высшего порядка
4. изменение состояния
5. рекурсия вместо итераций
6. наследование классов

Ответ: 1,3,5

Задание 8

Прочитайте текст и установите соответствие: соотнесите технологии искусственного интеллекта с их основными характеристиками:

Экспертные системы : Используют базу знаний и механизм вывода для решения задач в определенной предметной области

Нейронные сети : Моделируют работу биологических нейронов для распознавания образов и прогнозирования

Генетические алгоритмы : Используют принципы естественного отбора для оптимизации решений

Системы нечеткой логики : Позволяют работать с неточными и неопределенными данными с использованием лингвистических переменных

Задание 9

Прочитайте текст и установите соответствие: соотнесите виды архитектуры программного обеспечения с их характеристиками:

Клиент-серверная архитектура : Приложение разделено на клиентскую часть (представление) и серверную часть (бизнес-логика и данные)

Монолитная архитектура : Все компоненты приложения объединены в единый исполняемый файл

Микросервисная архитектура : Приложение состоит из множества небольших независимых сервисов, взаимодействующих через API

Трехуровневая архитектура : Разделение на уровень представления, бизнес-логики и данных

Задание 10

Прочитайте текст и установите последовательность: расположите в правильной последовательности этапы разработки экспертной системы:

1 : Определение предметной области и целей системы

2 : Извлечение знаний у экспертов-людей

3 : Формализация знаний в виде правил или других структур

4 : Разработка базы знаний и механизма вывода

5 : Тестирование и отладка системы

6 : Внедрение и сопровождение системы

Задание 11

Прочитайте текст и установите последовательность: расположите в правильной последовательности этапы жизненного цикла программного продукта:

1 : Планирование и анализ требований

2 : Проектирование архитектуры

3 : Реализация (кодирование)

4 : Тестирование

5 : Развертывание

6 : Сопровождение и модернизация

Задание 12

Внимательно прочитайте задание и впишите правильный ответ: В Java механизм, который автоматически освобождает память, занятую объектами, которые больше не используются, называется _____.

Ответ: сборка мусора

Задание 13

Внимательно прочитайте задание и впишите правильный ответ: Язык программирования, в котором написана основная часть фреймворка TensorFlow для машинного обучения, называется _____.

Ответ: Python

Задание 14

Внимательно прочитайте задание и запишите развернутый обоснованный ответ: опишите особенности современных отечественных информационных технологий в области разработки программного обеспечения. Какие преимущества и ограничения существуют у отечественных решений по сравнению с зарубежными аналогами? Приведите примеры успешного применения отечественных технологий в реальных проектах. Ответ: Современные отечественные информационные технологии в области разработки ПО формируются в условиях импортозамещения, санкций и необходимости обеспечения цифрового суверенитета России. Эти технологии имеют ряд особенностей, преимуществ и ограничений.

Особенности отечественных ИТ-решений:

1. Безопасность и суверенитет
2. Государственная поддержка
3. Специфика рынка

Преимущества отечественных решений:

- Глубокая локализация и адаптация к российской специфике
- Быстрая техническая поддержка в удобное время и на русском языке
- Соблюдение требований российского законодательства
- Гибкость в модификации решений под конкретные задачи заказчика
- Меньшие затраты на лицензирование по сравнению с зарубежными аналогами
- Устойчивость к внешним санкционным ограничениям

Ограничения отечественных решений:

- Меньшее количество готовых интеграций с международными системами
- Более медленное внедрение инновационных технологий
- Ограниченный международный опыт применения
- Меньшие инвестиции в R&D по сравнению с крупными западными компаниями
- Недостаток квалифицированных специалистов для работы со специфическими решениями
- Потенциальные проблемы с масштабируемостью для очень крупных проектов

Тенденции развития:

1. Рост инвестиций в отечественные разработки
2. Повышение качества и функциональности решений
3. Формирование экосистем вокруг ключевых платформ
4. Интеграция с искусственным интеллектом и big data
5. Развитие отечественных стандартов и протоколов

Задание 15

Внимательно прочитайте задание и запишите развернутый обоснованный ответ: объясните концепцию кроссплатформенности в современном программировании. Как Java обеспечивает кроссплатформенность приложений? Опишите преимущества и недостатки кроссплатформенных решений по сравнению с нативными приложениями для конкретных операционных систем.

Ответ: Кроссплатформенность — это способность программного обеспечения работать на различных аппаратных платформах и операционных системах без необходимости модификации или с минимальными изменениями.

Концепция кроссплатформенности основана на абстракции от деталей конкретной платформы. Вместо прямого обращения к функциям операционной системы и аппаратным ресурсам, приложение использует промежуточные слои, которые обеспечивают унифицированный интерфейс для разработчика и преобразуют вызовы в специфичные для платформы операции.

Java обеспечивает кроссплатформенность через уникальную архитектуру, построенную на трех компонентах:

1. Байт-код Java
2. Виртуальная машина Java (JVM)
3. Java API

Преимущества кроссплатформенных решений:

- Экономия ресурсов на разработку: один код для нескольких платформ
- Единообразие пользовательского интерфейса на всех платформах
- Упрощение поддержки и обновления (одна версия для всех платформ)
- Сокращение времени выхода на рынок
- Широкая аудитория пользователей независимо от используемой платформы
- Упрощение командной работы (разработчики могут использовать разные ОС)

Недостатки кроссплатформенных решений:

- Снижение производительности по сравнению с нативными приложениями
- Ограниченный доступ к специфичным функциям платформы
- Проблемы с адаптацией пользовательского интерфейса под стандарты конкретной платформы
- Зависимость от поставщика кроссплатформенного фреймворка
- Дополнительные накладные расходы на абстрактные слои
- Более высокие требования к ресурсам устройства

Преимущества нативных приложений:

- Максимальная производительность и оптимизация под конкретную платформу
- Полный доступ ко всем функциям операционной системы и оборудования
- Соответствие стандартам пользовательского интерфейса платформы
- Лучшая интеграция с другими приложениями и сервисами платформы

- Независимость от сторонних фреймворков и виртуальных машин

В долгосрочной перспективе ожидается сближение качества отечественных и зарубежных решений при сохранении преимуществ в локализации и безопасности. Успешное развитие отечественных технологий возможно только при условии постоянного инвестирования в исследования, подготовку кадров и создание благоприятной экосистемы для разработчиков.

ПК-5. Способен использовать основные методы и средства автоматизации проектирования, реализации, испытаний и оценки качества при создании конкурентоспособного программного продукта и программных комплексов, а также способен использовать методы и средства автоматизации, связанные с сопровождением, администрированием и модернизацией программных продуктов и программных комплексов	ПК-5.1 – знать современные приемы работы с инструментальными средствами, поддерживающими создание программных продуктов и программных комплексов, их сопровождения и администрирования; ПК-5.2 – уметь использовать подобные инструментальные средства в практической деятельности; ПК-5.3 – иметь практический опыт применения подобных инструментальных средств.
---	--

Задание 1

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Какой из перечисленных инструментов не является системой контроля версий?

1. Git
2. SVN (Subversion)
3. Mercurial
4. Maven

Ответ: 4

Задание 2

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Какой принцип SOLID гласит, что программные сущности должны быть открыты для расширения, но закрыты для модификации?

1. Принцип единственной ответственности (SRP)
2. Принцип открытости/закрытости (OCP)
3. Принцип подстановки Барбары Лисков (LSP)

4. Принцип разделения интерфейса (ISP)

Ответ: 2

Задание 3

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Какой из перечисленных паттернов проектирования относится к структурным?

1. Фабричный метод (Factory Method)
2. Наблюдатель (Observer)
3. Декоратор (Decorator)
4. Команда (Command)

Ответ: 3

Задание 4

Верно ли следующее утверждение? Контейнеризация с использованием Docker позволяет изолировать приложение и его зависимости для обеспечения единообразного выполнения в разных средах.

Ответ: верно

Задание 5

Верно ли следующее утверждение? Тестирование производительности программного обеспечения всегда проводится только после завершения функционального тестирования.

Ответ: неверно

Задание 6

Внимательно прочитайте задание и укажите три правильных варианта ответа: Какие из перечисленных практик являются частью DevOps-культуры?

1. непрерывная интеграция
2. монолитная архитектура
3. автоматизация развертывания
4. изоляция команд разработки и эксплуатации
5. инфраструктура как код
6. ручное тестирование всех изменений

Ответ: 1,3,5

Задание 7

Внимательно прочитайте задание и укажите три правильных варианта ответа: Какие из перечисленных инструментов используются для автоматизации сборки и управления зависимостями в Java-проектах?

1. Maven
2. Jenkins
3. Gradle
4. Selenium
5. JUnit
6. Ant

Ответ: 1,3,6

Задание 8

Прочитайте текст и установите соответствие: Соотнесите инструменты DevOps с их назначением:

Git : Система контроля версий для отслеживания изменений в исходном коде

Jenkins : Сервер непрерывной интеграции и доставки для автоматизации процессов сборки, тестирования и развертывания

Docker : Платформа для контейнеризации приложений с их зависимостями

Ansible : Инструмент автоматизации конфигурирования и управления инфраструктурой

Kubernetes : Система оркестрации контейнеров для управления распределенными приложениями

SonarQube : Система для непрерывной инспекции кода и контроля качества

Задание 9

Прочитайте текст и установите соответствие: Соотнесите типы тестирования ПО с их целями:

Модульное тестирование : Проверка корректности работы отдельных модулей или функций программы

Интеграционное тестирование : Проверка взаимодействия между различными компонентами системы

Системное тестирование : Проверка соответствия всей системы заданным требованиям

Нагрузочное тестирование : Проверка производительности системы при высокой нагрузке, близкой к предельной

Задание 10

Прочитайте текст и установите последовательность: Расположите в правильной последовательности этапы процесса непрерывной интеграции (CI):

- 1 : Разработчик создает или обновляет ветку в системе контроля версий
- 2 : Создается запрос на слияние (pull request) в основную ветку
- 3 : Запускается автоматическая сборка проекта
- 4 : Выполняются автоматические тесты (модульные, интеграционные)
- 5 : Проводится статический анализ кода и проверка стиля
- 6 : При успешном прохождении всех шагов код сливается в основную ветку

Задание 11

Прочитайте текст и установите последовательность: Расположите в правильной последовательности шаги процесса исправления ошибки в ПО:

- 1 : Обнаружение и регистрация ошибки в системе отслеживания
- 2 : Анализ ошибки и определение ее приоритета
- 3 : Назначение ответственного разработчика
- 4 : Разработка исправления (fix)
- 5 : Тестирование исправления
- 6 : Внедрение исправления в рабочую версию и уведомление пользователя

Задание 12

Внимательно прочитайте задание и впишите правильный ответ: Процесс, при котором после успешного прохождения всех тестов изменения автоматически развертываются в production-среду, называется _____.

Ответ: непрерывное развертывание (continuous deployment)

Задание 13

Внимательно прочитайте задание и впишите правильный ответ: Методология разработки ПО, основывающаяся на итеративном подходе с короткими циклами разработки (спринтами), называется _____.

Ответ: Scrum

Задание 14

Внимательно прочитайте задание и запишите развернутый обоснованный ответ: Опишите процесс организации непрерывной интеграции и доставки (CI/CD) для Java-приложения. Какие инструменты и практики используются на каждом этапе? Какие преимущества и риски существуют при внедрении CI/CD в разработку ПО? Приведите пример конфигурации для типичного Java-проекта.

Ответ: Непрерывная интеграция и доставка (CI/CD) — это набор практик и инструментов, обеспечивающих автоматизацию процесса сборки, тестирования и развертывания программного обеспечения. Для Java-приложений этот процесс имеет свои особенности и требует использования специализированных инструментов.

Процесс организации CI/CD для Java-приложения:

1. Планирование и проектирование
2. Настройка системы контроля версий
3. Автоматизация сборки
4. Автоматизация тестирования
5. Статический анализ кода
6. Развертывание
7. Мониторинг и обратная связь

Внедрение CI/CD для Java-приложений требует системного подхода, учитывающего как технические аспекты, так и организационные изменения в команде. Успешная реализация приводит к значительному повышению качества и скорости доставки программного обеспечения, что в конечном итоге обеспечивает конкурентное преимущество на рынке.

Задание 15

Внимательно прочитайте задание и запишите развернутый обоснованный ответ: Объясните роль паттернов проектирования в разработке программного обеспечения. Какие основные категории паттернов существуют? Приведите примеры паттернов из каждой категории и опишите, как они помогают решать типовые проблемы при проектировании ПО. Объясните, как использование паттернов влияет на поддерживаемость, расширяемость и качество кода. Когда не следует использовать паттерны проектирования?

Ответ: Паттерны проектирования — это проверенные решения типовых проблем, возникающих при разработке программного обеспечения. Они представляют собой шаблоны для решения задач, которые можно применять в различных контекстах, позволяя разработчикам избегать изобретения велосипеда и использовать проверенные практики.

Роль паттернов проектирования в разработке ПО:

1. Улучшение качества архитектуры:
2. Упрощение коммуникации в команде:
3. Повышение эффективности разработки:

Основные категории паттернов:

1. Порождающие паттерны (Creational Patterns): Управляют процессом создания объектов, делая систему независимой от того, как, из чего и когда эти объекты создаются.
2. Структурные паттерны (Structural Patterns): Заботятся о компоновке классов и объектов для формирования больших структур.
3. Поведенческие паттерны (Behavioral Patterns): Отвечают за эффективное взаимодействие между объектами и распределение обязанностей.

Влияние паттернов на качество кода:

1. Поддерживаемость
2. Расширяемость
3. Переиспользование

Когда не следует использовать паттерны проектирования:

1. Перегрузка простых решений
2. Преждевременная оптимизация
3. Непонимание контекста
4. Сложность для команды
5. Производительность

Паттерны проектирования являются мощным инструментом в арсенале разработчика, но как любой инструмент, они требуют правильного применения. Опытные разработчики умеют распознавать ситуации, когда паттерн действительно необходим, и когда его применение приведет к избыточной сложности. Важно помнить, что цель паттернов — сделать код более понятным, поддерживаемым и гибким, а не просто следовать моде или "лучшим практикам" без понимания их смысла.

ПК-8. Способен использовать современные методы разработки и реализации конкретных алгоритмов математических моделей на базе языков программирования и пакетов прикладных программ моделирования	ПК-8.1 – знает современные методы разработки и реализации алгоритмов математических моделей на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования. ПК-8.2 – умеет разрабатывать и реализовывать алгоритмы математических моделей на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования. ПК-8.3 – имеет практический опыт разработки и реализации алгоритмов их на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования
---	---

Задание 1

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Для решения задачи кратчайшего пути в графе с неотрицательными весами ребер наиболее эффективным является алгоритм:

1. Флойда-Уоршелла
2. Беллмана-Форда
3. Дейкстры
4. Прима

Ответ: 3

Задание 2

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Какая из перечисленных активационных функций используется в перцептроне Розенблатта и имеет выходные значения только 0 или 1?

1. сигмоидная функция
2. функция гиперболического тангенса
3. функция пороговая
4. линейная функция

Ответ: 3

Задание 3

Внимательно прочитайте задание и укажите один правильный вариант ответа: Какой алгоритм используется для обучения многослойных перцептронов методом обратного распространения ошибки?

1. алгоритм Хебба

2. алгоритм Кохонена
3. алгоритм обратного распространения градиента (backpropagation)
4. генетический алгоритм

Ответ: 3

Задание 4

Верно ли следующее утверждение? Экспертные системы используют продукционные правила вида "ЕСЛИ условие, ТО действие" для представления знаний.

Ответ: верно

Задание 5

Верно ли следующее утверждение? Генетические алгоритмы гарантируют нахождение глобального оптимума для любой задачи оптимизации.

Ответ: неверно

Задание 6

Внимательно прочитайте задание и укажите три правильных варианта ответа: Какие из перечисленных методов используются для отбора хромосом в генетических алгоритмах?

1. метод элит
2. метод рулетки
3. метод турнирного отбора
4. метод линейной регрессии
5. метод ближайших соседей
6. метод кроссовера

Ответ: 1,2,3

Задание 7

Внимательно прочитайте задание и укажите три правильных варианта ответа: Какие из перечисленных архитектур нейронных сетей предназначены для решения задач распознавания образов?

1. перцептрон Розенблатта
2. сеть Хопфилда

3. сеть Хэмминга
4. сеть встречного распространения
5. сеть Кохонена
6. алгоритм муравья

Ответ: 1,4,5

Задание 8

Прочитайте текст и установите соответствие: Соотнесите типы искусственного интеллекта с их основными характеристиками:

Логический подход : Использует формальную логику, продукционные правила и системы вывода для представления знаний

Структурный подход : Основан на имитации структуры биологической нервной системы с использованием нейронных сетей

Эволюционный подход : Применяет механизмы естественного отбора и генетические операторы для оптимизации решений

Гибридный подход : Комбинирует различные методы искусственного интеллекта для решения комплексных задач

Задание 9

Прочитайте текст и установите соответствие: Соотнесите алгоритмы оптимизации с их основными принципами:

Генетические алгоритмы : Используют принципы естественного отбора и наследственности для эволюции решений

Алгоритмы муравья : Имитируют поведение муравьиных колоний при поиске кратчайшего пути к источнику пищи

Сети Хопфилда : Применяют принципы физических систем для минимизации энергетической функции

Метод имитации отжига : Использует механизмы статистической механики для избежания локальных оптимумов

Задание 10

Прочитайте текст и установите последовательность: Расположите в правильной последовательности этапы обучения перцептрона методом обратного распространения ошибки:

- 1 : Подача обучающего примера на вход сети
- 2 : Вычисление выходных значений для каждого слоя
- 3 : Расчет ошибки на выходном слое
- 4 : Распространение ошибки назад к скрытым слоям
- 5 : Корректировка весов связей в соответствии с градиентом ошибки
- 6 : Повторение процесса для следующих обучающих примеров

Задание 11

Прочитайте текст и установите последовательность: Расположите в правильной последовательности шаги работы генетического алгоритма:

- 1 : Создание начальной случайной популяции хромосом
- 2 : Оценка приспособленности каждой хромосомы с помощью функции приспособленности
- 3 : Отбор хромосом для размножения с использованием выбранного метода отбора
- 4 : Применение генетических операторов (скрещивание и мутация) для создания новой популяции
- 5 : Замена старой популяции на новую
- 6 : Повторение шагов 2-5 до достижения критерия останова

Задание 12

Внимательно прочитайте задание и впишите правильный ответ: Математическая функция, используемая в нейронных сетях для преобразования суммарного входного сигнала в выходное значение, называется _____.

Ответ: активационная функция

Задание 13

Внимательно прочитайте задание и впишите правильный ответ: В генетических алгоритмах операция, при которой два родительских решения обмениваются частями для создания новых решений, называется _____.

Ответ: кроссовер или скрещивание

Задание 14

Внимательно прочитайте задание и запишите развернутый обоснованный ответ: Опишите взаимосвязь между математическими моделями биологических нейронных сетей и их

искусственными аналогами. Какие основные математические концепции используются для описания работы искусственных нейронных сетей? Приведите примеры применения этих концепций в реальных задачах распознавания образов и прогнозирования.

Ответ: Искусственные нейронные сети (ИНС) представляют собой математические модели, вдохновленные структурой и функционированием биологических нейронных сетей. Между ними существует глубокая взаимосвязь, основанная на принципах математического моделирования биологических процессов.

Основные математические концепции, используемые в искусственных нейронных сетях:

1. Функции активации
2. Матричная алгебра
3. Метод градиентного спуска и его варианты
4. Теория вероятностей и статистика

Применение в реальных задачах:

1. Распознавание образов (компьютерное зрение):
2. Прогнозирование временных рядов:
3. Обработка естественного языка:
4. Медицинская диагностика:

Математические основы нейронных сетей позволяют не только имитировать функционирование биологических нейронов, но и создавать более эффективные алгоритмы, превосходящие природные аналоги в специализированных задачах. Важно отметить, что математическое описание ИНС продолжает развиваться, включая новые концепции из теории дифференциальных уравнений, топологии и других областей математики для повышения производительности и интерпретируемости моделей.

Задание 15

Внимательно прочитайте задание и запишите развернутый обоснованный ответ: Объясните принцип работы алгоритма муравья при решении задачи коммивояжера. Как математические модели феромонового следа и эвристической информации позволяют находить приближенные решения NP-полной задачи? Сравните эффективность алгоритма муравья с другими эвристическими методами решения задачи коммивояжера.

Ответ: Алгоритм муравья (Ant Colony Optimization, ACO) представляет собой метаэвристический алгоритм, вдохновленный поведением реальных муравьев при поиске пищи. При решении задачи коммивояжера (TSP) алгоритм использует принципы самоорганизации и стигмергии (косвенной коммуникации через окружающую среду).

Принцип работы алгоритма муравья для TSP:

1. Моделирование феромонового следа
2. Вероятностное принятие решений
3. Коллективный поиск

Алгоритмы муравья демонстрируют, как математическое моделирование коллективного поведения в природе может эффективно решать сложные комбинаторные задачи, предоставляя практически полезные решения NP-полных задач за полиномиальное время.

7 ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ В ПРОЦЕССЕ ОБУЧЕНИЯ

Информационные технологии – обучение в электронной образовательной среде с целью расширения доступа к образовательным ресурсам, увеличения контактного взаимодействия с преподавателем, построения индивидуальных траекторий подготовки, объективного контроля и мониторинга знаний студентов.

В образовательном процессе по дисциплине используются следующие информационные технологии, являющиеся компонентами Электронной информационно-образовательной среды БГПУ:

- официальный сайт БГПУ;
- система электронного обучения ФГБОУ ВО «БГПУ»;
- электронные библиотечные системы;
- мультимедийное сопровождение лекций и практических занятий;
- средства разработки Java: JDK, JRE, NetBeans.

8 ОСОБЕННОСТИ ИЗУЧЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ ИНВАЛИДАМИ И ЛИЦАМИ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ

При обучении лиц с ограниченными возможностями здоровья применяются адаптивные образовательные технологии в соответствии с условиями, изложенными в раздел «Особенности организации образовательного процесса по образовательным программам для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья» основной образовательной программы (использование специальных учебных пособий и дидактических материалов, специальных технических средств обучения коллективного и индивидуального пользования, предоставление услуг ассистента (помощника), оказывающего обучающимся необходимую техническую помощь и т.п.) с учётом индивидуальных особенностей обучающихся.

9 СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ И ИНФОРМАЦИОННЫХ РЕСУРСОВ

9.1 Литература

1. Бессмертный, И. А. Интеллектуальные системы : учебник и практикум для вузов / И. А. Бессмертный, А. Б. Нугуманова, А. В. Платонов. – Москва : Издательство Юрайт, 2022. – 243 с. – (Высшее образование). – ISBN 978-5-534-01042-8. – Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. – URL: <https://urait.ru/bcode/490020> (дата обращения: 10.10.2022).
2. Воронов, М. В. Системы искусственного интеллекта : учебник и практикум для вузов / М. В. Воронов, В. И. Пименов, И. А. Небаев. – Москва : Издательство Юрайт,

2022. – 256 с. – (Высшее образование). – ISBN 978-5-534-14916-6. – Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. – URL: <https://urait.ru/bcode/485440> (дата обращения: 10.10.2022).
3. Гаскаров Д.В. Интеллектуальные информационные системы : учебник для студ. вузов / Д. В. Гаскаров. – М. : Высш. шк., 2003. – 430,[1] с. (10 экз.)
 4. Кудрявцев, В. Б. Интеллектуальные системы : учебник и практикум для вузов / В. Б. Кудрявцев, Э. Э. Гасанов, А. С. Подколзин. – 2-е изд., испр. и доп. – Москва : Издательство Юрайт, 2022. – 165 с. – (Высшее образование). – ISBN 978-5-534-07779-7. – Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. – URL: <https://urait.ru/bcode/491107> (дата обращения: 10.10.2022).

9.2 Базы данных и информационно-справочные системы

1. Федеральный портал «Российское образование» – Режим доступа: <http://www.edu.ru>
2. Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам» – Режим доступа: <http://www.window.edu.ru>
3. Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов – Режим доступа: <http://fcior.edu.ru>
4. Сайт Федеральной службы по интеллектуальной собственности, патентам и товарным знакам (Роспатента). – Режим доступа: <http://www.fips.ru/rospatent/index.htm>

9.3 Электронно-библиотечные ресурсы

1. ЭБС «Юрайт». – Режим доступа: <https://urait.ru>
2. Полпред (обзор СМИ). – Режим доступа: <https://polpred.com/news>

10 МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА

Для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации используются аудитории, оснащённые учебной мебелью, аудиторной доской, компьютером(рами) с установленным лицензионным специализированным программным обеспечением, коммутатором для выхода в электронно-библиотечную систему и электронную информационно-образовательную среду БГПУ, мультимедийными проекторами, экспозиционными экранами, учебно-наглядными пособиями (мультимедийные презентации).

Самостоятельная работа студентов организуется в аудиториях оснащенных компьютерной техникой с выходом в электронную информационно-образовательную среду вуза, в специализированных лабораториях по дисциплине, а также в залах доступа в локальную сеть БГПУ, в лаборатории психолого-педагогических исследований и др.

Лицензионное программное обеспечение: операционные системы семейства Windows, Linux; офисные программы Microsoft office, Libreoffice, OpenOffice; Java Development Kit, NetBeans.

Разработчик: Ягелло А.А., ст. преп. каф. информатики и МПИ.

11 ЛИСТ ИЗМЕНЕНИЙ И ДОПОЛНЕНИЙ

Утверждение изменений и дополнений в РПД для реализации в 2024/2025 уч. г.

РПД обсуждена и одобрена для реализации в 2024/2025 уч. г. на заседании кафедры информатики и МПИ (протокол №8 от 29 мая 2024 г.).

Утверждение изменений и дополнений в РПД для реализации в 2025/2026 уч. г.

РПД обсуждена и одобрена для реализации в 2025/2026 уч. г. на заседании кафедры информатики и МПИ (протокол №6 от 26 марта 2025 г.).

Утверждение изменений и дополнений в РПД для реализации в 2026/2027 уч. г.

РПД обсуждена и одобрена для реализации в 2026/2027 уч. г. на заседании кафедры информатики и МПИ (протокол №7 от 26 мая 2026 г.).